Halle, Haushalt oder Sippe

Eine Halle ist ein zentrales Gebäude, in dem ein Haushalt lebt und in dem das Herdfeuer brennt. Der Haushalt sind alle Leute, die am Herdfeuer der Halle zusammenleben. Wenn die Mitglieder eines Haushalts miteinander verwandt sind, so nennt man den Haushalt auch Sippe.

Der Kern einer jeden Siedlung, klein oder groß, ist eine oder sind mehrere Hallen. Eine Halle ist ein zentrales Gebäude, in dem ein Haushalt lebt und in dem das Herdfeuer brennt. Der Haushalt sind alle Leute, die am Herdfeuer der Halle zusammenleben. Wenn die Mitglieder eines Haushalts miteinander verwandt sind, so nennt man den Haushalt auch Sippe. Haushalte sind typischerweise 10 bis 20 Personen groß, können aber auch größer sein. Sie bestehen aus mehreren Generationen, und die Kindererziehung wird von allen geteilt. Jeder Haushalt wird von einem Herrn oder einer Herrin angeführt. Wenn es sich dabei um eine Geberin oder einen Geber handelt, tragen sie die Schlüssel zu Speisekammer und Schatztruhe als Zeichen ihres adeligen Ranges am Eidring. Viele Hallen hatten früher auch einen Ersten Krieger, welcher nicht selten Ehemann der Herrin war, und in ihrem Namen die Bewohner in den Krieg führte.

Der Haushalt beschützt und unterstützt seine Mitglieder. In ihm fallen tägliche Arbeiten an, die von den Mitgliedern je nach Rang und Fähigkeiten erfüllt werden: Wasserholen, Versorgung von Tieren, Ackerbau (Pflügen, Säen, Ernten, Obst- und Gemüseanbau), Jagen und Sammeln, Nahrungszubereitung (Kochen, Haltbarmachen, Schlachten, Backen, Brauen), Waschen, Putzen, Versorgung von Kindern, Alten und Kranken, Tuchherstellung (Spinnen und Weben), Nähen und die Bewirtung von Gästen. Letztere fällt oft einem bestimmten Haushaltsmitglied zu, welches Mundschenk genannt wird und nie die Herrin der Halle selbst ist. Wenn Unfreie zum Haushalt gehören, so besorgen sie unbeliebte und niedere Arbeiten wie Ausmisten, Viehhüten, Wasserholen oder Melken.

Jeder Haushalt und jede Sippe gehört zu einem bestimmten Stamm.

Die Hallen des Stammes Galdra werden Häuser der Wahrheit genannt.

Outtime:
Die Outtime-Idee hinter der Größe einer Halle oder eines Feuerbunds ist, dass sie ungefähr der Größe einer typischen LARP-Gruppe entsprechen, und dass eine "Ausgründung" nicht zu schwierig ist.