

Geburt als Plotelement

Wir schließen Fehlgeburten sowohl als Spielelement als auch in Hintergrundgeschichten explizit aus, die Darstellung von Geburten, und den Tod von Babys oder Kleinkindern.

Auf diese Art und Weise schützen wir Spieler:innen, die selbst Kinder verloren haben und darüber vielleicht nicht sprechen möchten, sich aber mit dem Thema unwohl fühlen würden.