

Bestimmungen

Einige wenige Mitglieder des Wintervolks haben sich durch Bestimmungsschwüre stark eingeschränkt.

Zusätzlich zum Beruf sind einige wenige, ein kleiner Teil des Wintervolks „bestimmt“, das heißt, sie haben unter den Augen eines Mittlers und damit der Götter einen [Schwur](#) abgelegt und befolgen strikte Regeln. Sich zu bestimmen ist die Entscheidung des Einzelnen und bringt wenige Privilegien und viele Einschränkungen mit sich, weswegen nur sehr wenige diesen Pfad beschreiten. Auch Spieler:innen sollten sehr gut überlegen, bevor sie einen Charakter bestimmen, denn ein solch eingeschlagener Weg gilt für ein ganzes (Charakter-)Leben – Ausnahmen bestätigen die Regel; manchmal hört man zum Beispiel von Krieger:innen, welche in höherem Alter dem Töten abschwören, und dann nicht selten [Mittler](#) werden. Aber üblicherweise folgt man einer [Bestimmung](#) ein Leben lang, und ändert dafür auch den Vornamen entsprechend. Die drei Bestimmungen sind [Geber](#):innen, Nehmer/Krieger:innen und [Mittler](#):innen. Man kann sich nur einer von ihnen widmen. Ein Bruch der [Bestimmung](#) bedeutet, eidbrüchig und ausgestoßen zu werden; nur in seltenen Fällen kann eine [Mittlerin](#) eine Loslösung von der [Bestimmung](#) erwirken, und dafür sind immer ein großes Opfer und eine Prüfung der Götter vonnöten, und nicht selten bedeutet das, den Weg des [Schicksals](#) zu verlassen und sich so großer Gefahr auszusetzen.