

Wegrunen

Der Stamm der Skai nutzt ein kompliziertes Runensystem, um anderen Feuerbünden kurze Informationen über die Umgebung zu hinterlassen.

Wegrunen werden entlang von Pfaden an exponierten oder besonderen und langlebigen Wegmarken angebracht, wie alten Bäumen an einer Weggabelung, markanten Felswänden, großen Findlingen, etc. Manchmal werden solche Hinweise durch andere [Skai](#) ergänzt oder vllt. auch korrigiert, sollten sich die Gegebenheiten geändert haben.

Wegrunen sind keine Form von Schrift sondern Piktogramme. Sie werden niemals zur Übermittlung von langen Botschaften in Form von Briefen verwendet.

Manchmal haben Mitglieder anderer Stämme einzelne Runen gelernt, beigebracht bekommen oder herausgefunden. Jeder Charakter kann sie können, aber [Skai](#)-Charaktere/[Skai](#)-Spieler sollten einen Teil (auch OT) beherrschen.

	Stamm		Feder		Waldsee, Weijau
	Skai		Anderswelt		Ernte, Feld, Essen
	Mensch		Halja, schlimmes Schicksal		Weg
	Tod		Einsicht		Apaltra
	Wintervolk		Geheimnis		Faden, Schicksal, Frieden
	Höhle Anamar		Sonne Licht		Pilze Boliz
	Bund, Eid Schwur		Baum, Holz		Scheu
	Feuerbund		Wald		Regen
	Ehe Liebe		Taris		Meisterschaft
	Twidervaz		Saat		Zauber
	Fels Berg		Ende Ziel		Fernen
	Erdboden		Waldau Geber		Tri force
	Wasser		Kampf, Huadh Nehmer		Göthin Gott
	Ildoi		Mittler		Musik, Gesang, Rumen sänger
	Kaputt versagt		} Schicksalswendung } Kreuzung		
	Rigvat				Galdra

Runen können kombiniert werden, um eine Information bspw. mit einer Richtung zu versehen:

- *Links über den Berg liegt eine Quelle.*
- *Trockener Lagerplatz um die nächste Ecke*
- *Einen halben Tagesmarsch entfernt gibt es eine Furt*

Outtime:

Spieler können die Runen frei kombinieren, vor allem, wenn die Bedeutung sich intuitiv erschließt. Stehende und allgemein bekannte Bedeutungen werden von der SL festgelegt. Das gleiche gilt für ganz neue Runen. (Wir nehmen gerne Vorschläge an.)