

# Nehmermagie

So wie aus jedem Handwerk Magie entsteht, gilt dies auch für die Kriegskunst.

Auch wenn freie Kämpfer oder Jäger ohne [Bestimmung](#) gelegentlich diese [Zauber](#) ausüben – am stärksten sind sie bei denen, deren Tagwerk das Töten ist.

## Beispiele:

- *Stärkung der Kampfkraft durch kriegsbezogene Rituale: Waffentraining, regelmäßige Pflege von Waffen und Rüstung mit besonderen Ölen.*
- *Opfern einer Figur der gesuchten Beute vor der Jagd, um das Jagdglück zu erhöhen; Opfern eines Teils der Beute danach als Dank an die Götter.*
- *Ein Kriegstanz vor der Schlacht, um den Feind einzuschüchtern und die eigenen Kämpfer furchtlos zu machen.*