Bestimmungen

Einige wenige Mitglieder des Wintervolks haben sich durch Bestimmungsschwüre stark eingeschränkt.

Zusätzlich zum Beruf sind einige wenige, ein kleiner Teil des Wintervolks „bestimmt“, das heißt, sie haben unter den Augen eines Mittlers und damit der Götter einen Schwur abgelegt und befolgen strikte Regeln. Sich zu bestimmen ist die Entscheidung des Einzelnen und bringt wenige Privilegien und viele Einschränkungen mit sich, weswegen nur sehr wenige diesen Pfad beschreiten. Auch Spieler:innen sollten sehr gut überlegen, bevor sie einen Charakter bestimmen, denn ein solch eingeschlagener Weg gilt für ein ganzes (Charakter-)Leben – Ausnahmen bestätigen die Regel; manchmal hört man zum Beispiel von Kriegern, welche in höherem Alter dem Töten abschwören, und dann nicht selten Mittler werden. Aber üblicherweise folgt man einer Bestimmung ein Leben lang, und ändert dafür auch den Vornamen entsprechend. Die drei Bestimmungen sind Geber:innen, Nehmer/Krieger:innen und Mittler:innen. Man kann sich nur einer von ihnen widmen. Ein Bruch der Bestimmung bedeutet, eidbrüchig und ausgestoßen zu werden; nur in seltenen Fällen kann eine Mittlerin eine Loslösung von der Bestimmung erwirken, und dafür sind immer ein großes Opfer und eine Prüfung der Götter vonnöten, und nicht selten bedeutet das, den Weg des Schicksal zu verlassen und sich so großer Gefahr auszusetzen.